



JOURNÉE DU SPORT SCOLAIRE 2020

USEP Saône-et-Loire

Du 21 au 25 septembre 2020

Le ministère de l'Éducation Nationale, de la Jeunesse et des Sports organise la journée nationale du sport scolaire le mercredi 23 septembre 2020. Celle-ci a pour objectif de promouvoir le développement de la pratique sportive ainsi que les valeurs du sport et de l'olympisme à l'école.

Dans ce cadre, l'USEP 71 vous propose 4 défis à réaliser en classe dans la semaine du 21 au 25 septembre 2020. Vous pouvez réaliser la totalité ou non de ces défis en fonction de votre niveau de classe et de vos envies...

Au menu, 4 activités :

- 1- « Le relais chifoumi » pour bouger
- 2- La gymnastique, figure acrosport pour coopérer
- 3- Le remue-méninges, pour réfléchir et débattre
- 4- Le quiz pour se cultiver

USEP 71

41 grande rue de la Coupée, 71850 Charnay-Lès-Mâcon

Tél : 06.16.52.65.51 / Mail : usep71@laliguebfc.org

saoneetloire.comite.usep.org

Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré

1 / Le relais « CHIFOUMI »

Descriptif : Les enfants sont répartis en deux équipes. Les deux équipes sont disposées à chaque bout du trajet. Au signal un joueur de chaque équipe démarre son parcours. Quand les coureurs se croisent, ils s'affrontent en chifoumi. Celui qui gagne continue son parcours, le perdant retourne dans son équipe pendant que son coéquipier démarre le parcours.

But du jeu : Quand un joueur réussit à terminer le parcours, il marque un point pour son équipe. L'équipe gagnante est celle qui marque le plus de points sur un temps donné (5 minutes)

Variables du cycle 1 au cycle 3 : - La longueur du parcours
- La difficulté du parcours proposé
- Le temps imparti



Exemple en vidéo :

<https://drive.google.com/file/d/1WZ2MU3xn7tQ7M64REURJ4eQs06NE4fr6/view?usp=sharing>

Règles du relais chifoumi :

- Quand les joueurs s'affrontent pour le chifoumi, ils mettent une main derrière le dos. Ensemble, ils disent « chi-fou-mi ». Au mi, ils doivent montrer quel signe ils ont choisi.
- Pour rappel, les règles du chifoumi sont : La pierre bat les ciseaux en les cassant. Les ciseaux battent la feuille en la coupant. La feuille bat la pierre en l'enveloppant.
- Le chifoumi (pierre – feuille – ciseaux) se joue en une partie.
- Le joueur qui a perdu la partie sort du jeu et retourne dans la file d'attente de son équipe.
- Un joueur peut partir seulement si son coéquipier précédent a perdu ou a marqué un point.

Matériel :

- Des plots
- Des accessoires pour créer votre parcours

Rôles sociaux : - L'arbitre : Vérifie le chifoumi

- Compteur de points : Note les points de chaque équipe

USEP 71

41 grande rue de la Coupée, 71850 Charnay-Lès-Mâcon

Tél : 06.16.52.65.51

saoneetloire.comite.usep.org

Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré



2 / Gymnastique - Figure accrochées

Descriptif : Les élèves seuls ou par groupes réalisent un maximum de figures adaptées à leur âge, leur morphologie et leurs capacités, en prenant appui sur une ou plusieurs chaises. Il est possible de créer un enchaînement de figures avec un support musical.

Veillez à respecter les mesures de distanciation du protocole sanitaire.

But du jeu : -Réaliser le plus grand nombre de figures possible
-Laisser libre court à votre créativité

Matériel : -Tapis de sol dans l'idéal
-Chaises stables
-Support musical

Variables : → Maternelle réaliser le maximum de figures seul
→ Cp Ce1 Ce2 réaliser le maximum de figures en duo
→ Cm1 Cm2 réaliser le maximum de figures en duo, en trio ou en quatuor

Exemple en vidéo : <https://drive.google.com/file/d/1fhutuFv6oq1DvRR4hEnUTwpYKlpcYsZR/view?usp=sharing>
Exemple support musical : Strip Polka ou Entrée des gladiateurs (Orchestre François Rauber)

3 / Remue – méninges « Pourquoi on se rencontre ? »

Descriptif :

Faire asseoir les élèves en rond pour réfléchir et s'exprimer individuellement au cœur d'un groupe.

Temps 1 : Temps d'expression libre – 10min chrono

Un bâton de parole donne le droit aux élèves de s'exprimer à tour de rôle à haute voix.

A son tour chaque enfant se voit proposer de prendre la parole et choisit librement de la prendre ou de la passer au moyen du bâton. Pas d'intervention de l'animateur. Un secrétaire note ou enregistre les dires des enfants (bloc note ou outil numérique).

Temps 2 : Temps de débat (réécoute et discussion) – 10min chrono

Le secrétaire lit les notes ou démarre la bande-son pour restituer la parole des enfants.

Les enfants sont libres de réagir aux propos qu'ils écoutent en demandant la parole afin de compléter un propos, poser des questions pour plus d'informations, rebondir ou s'opposer sur le propos. L'animateur veille à ce que le bâton de parole circule de façon aisée.



Le thème du remue-méninges : « Pourquoi on se rencontre »

Exemple de questions pour relancer le débat :

- Se rencontrer est-ce que c'est s'affronter ?
- Se rencontrer est-ce que c'est échanger ?
- Se rencontrer est-ce que c'est se croiser ?
- Qu'est-ce que ça fait de rencontrer des enfants qu'on ne connaît pas ?
- Est-ce que rencontrer des enfants qu'on connaît déjà, c'est toujours une rencontre ?
- Est-ce que c'est facile de se rencontrer ?

La fiche animateur débat : https://drive.google.com/file/d/1t4Aky_hl12yTLcRkBE5r049jKMLQwX-t/view?usp=sharing

Explication du remue-méninge en vidéo : <https://vimeo.com/231537646>

Pour aller plus loin dans vos débats : <https://usep.org/wp-content/uploads/2017/09/Livret-de%CC%81bat-associatif.pdf>

4 / Quiz - Le sport en Saône-et-Loire ?

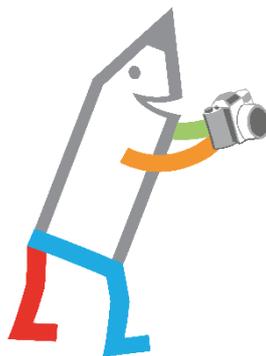
Descriptif : 10 questions sur le sport en Saône-et-Loire ! Une seule bonne réponse possible par question...
Bonne chance !

Lien pour le quizz:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScaNuXccJMZMDpI9q263u21ecc86DzPkfaal_3CKZ8xXXDAqw/viewform

VOUS POUVEZ NOUS ENVOYER VOS PHOTOS DE LA JOURNEE DU SPORT SCOLAIRE AFIN QU'ELLES SOIENT MISES EN LIGNE SUR NOTRE SITE INTERNET :

www.saoneetloire.comite.usep.org



BONNE JOURNÉE SPORTIVE et LUDIQUE, AMUSEZ-VOUS BIEN !

USEP 71

41 grande rue de la Coupée, 71850 Charnay-Lès-Mâcon

Tél : 06.16.52.65.51

saoneetloire.comite.usep.org

Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré